|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Метод** | **Требование к входным данным** | **Учет ограничений по времени между соседними транзакциями** | **Сложность алгоритма** |
| Математическая модель пользовательской активности ПО | Множество событий, функция классификации событий, множество сессий, множество последовательных шаблонов | Нет | O(n\*m), где n – кол-во шаблонов, а m кол-во сессий |
| Алгоритм получения ассоциативных правил Apriori | Транзакции с набором элементов и минимальный уровень поддержки | Нет | где |D| - общее число предметов |
| Алгоритм получения последовательных шаблонов GSP | База данных с полями: id клиента, id и время транзакции, набор элементов и минимальный уровень поддержки | Да | O(|D|^l), где |D| - общее число предметов, а l длина наибольшей часто встречающейся последовательности |
| Метод оценки эффективности интерфейса GOMS | Последовательность действий | Нет | O(n), где n – число действий в последовательности |